

VY\_32\_INOVACE\_07\_IKT\_18

Prioritní osa: 1 − Počáteční vzdělávání

Oblast podpory: 1.5 − Zlepšení podmínek pro vzdělávání na středních školách

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.0617

Název projektu: Digitalizace učebních materiálů

Název příjemce dotace:

Střední zdravotnická škola a vyšší odborná škola Cheb

**Cvičení 1: Změna formátu textu**

Vymažte formátování textu v druhém odstavci a zkopírujte do něj formát prvního odstavce.

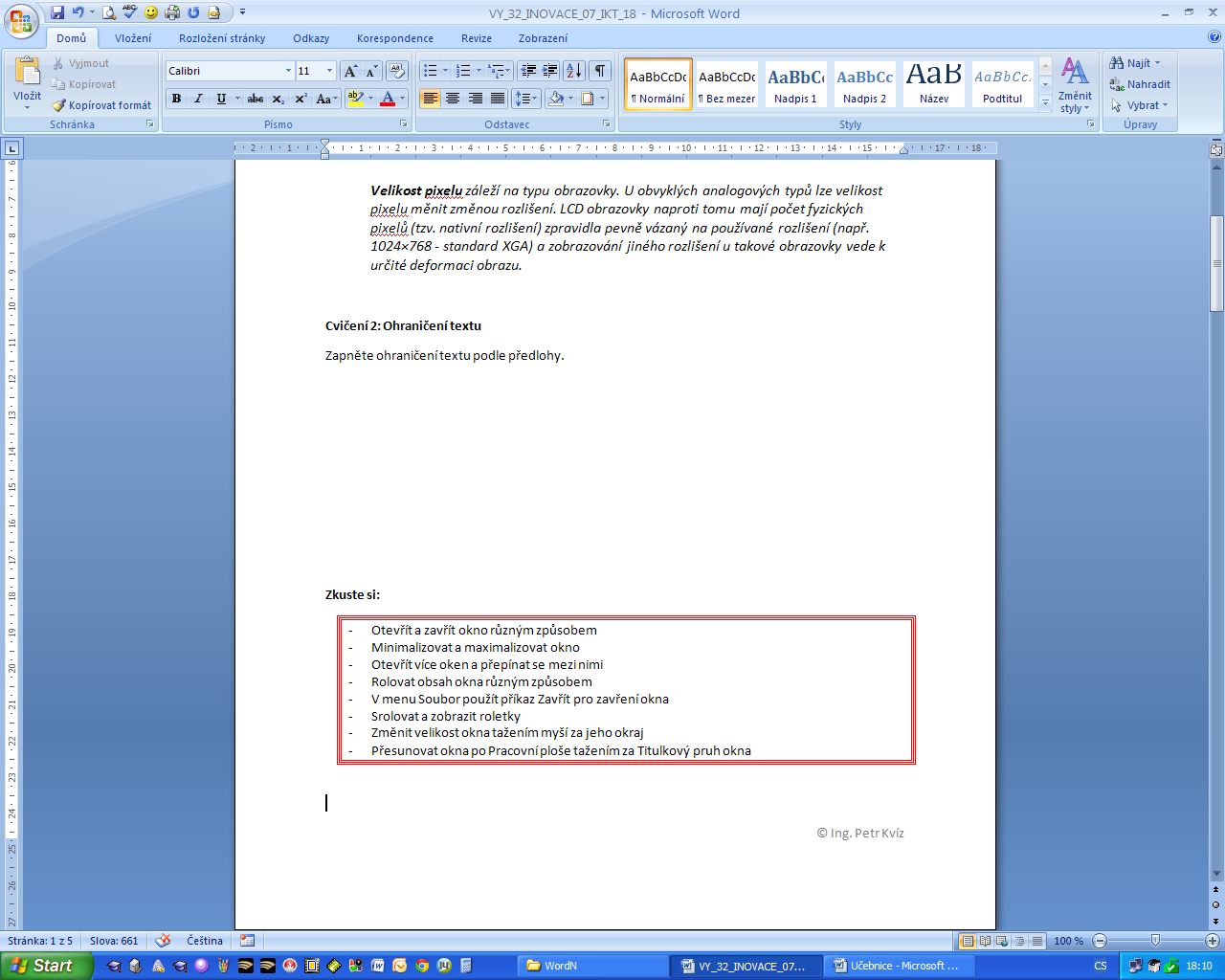
.....

Pixel je nejmenší jednotka digitální rastrové ([bitmapové](http://cs.wikipedia.org/wiki/Bitmapa)) grafiky. Představuje jeden svítící bod na obrazovce, resp. jeden bod obrázku zadaný svou barvou. Body na obrazovce tvoří čtvercovou síť a každý pixel je možné jednoznačně identifikovat podle jeho souřadnic. U barevných obrazovek se každý pixel skládá ze tří svítících obrazců odpovídajících [základním barvám](http://cs.wikipedia.org/wiki/Aditivn%C3%AD_m%C3%ADch%C3%A1n%C3%AD_barev) - červené, modré a zelené.

***Velikost pixelu*** *záleží na typu obrazovky. U obvyklých analogových typů lze velikost pixelu měnit změnou rozlišení.* [*LCD obrazovky*](http://cs.wikipedia.org/wiki/Displej_z_tekut%C3%BDch_krystal%C5%AF) *naproti tomu mají počet fyzických pixelů (tzv. nativní rozlišení) zpravidla pevně vázaný na používané rozlišení (např. 1024×768 - standard* [*XGA*](http://cs.wikipedia.org/wiki/XGA)*) a zobrazování jiného rozlišení u takové obrazovky vede k určité deformaci obrazu.*

**Cvičení 2: Ohraničení textu**

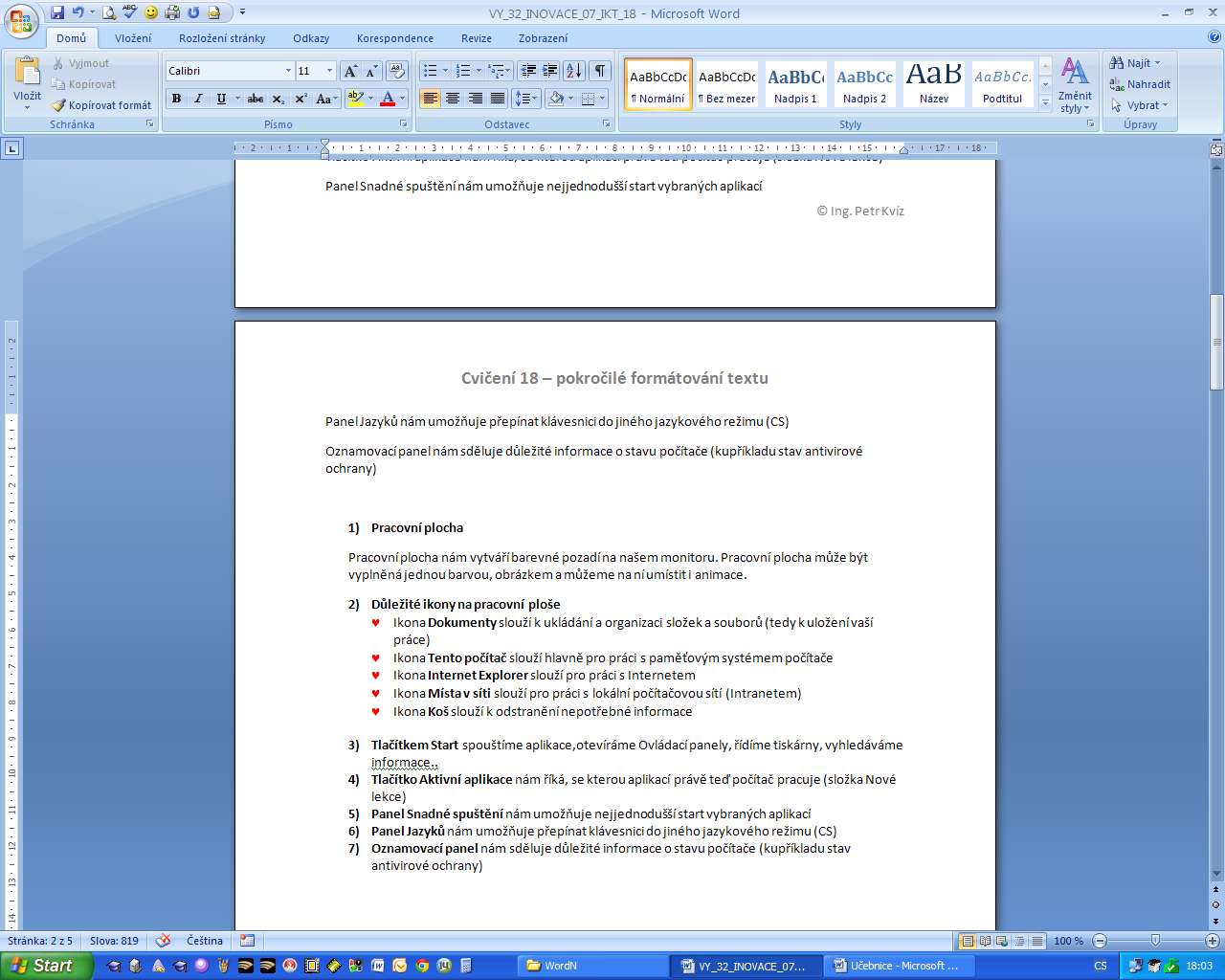
Zapněte ohraničení textu podle předlohy.



**Zkuste si:**

* Otevřít a zavřít okno různým způsobem
* Minimalizovat a maximalizovat okno
* Otevřít více oken a přepínat se mezi nimi
* Rolovat obsah okna různým způsobem
* V menu Soubor použít příkaz Zavřít pro zavření okna
* Srolovat a zobrazit roletky
* Změnit velikost okna tažením myší za jeho okraj
* Přesunovat okna po Pracovní ploše tažením za Titulkový pruh okna

**Cvičení 3: Odrážky v dokumentu**

Nastavte v následujícím textu odrážky (a formát textu) podle předlohy.

......

Pracovní plocha

Pracovní plocha nám vytváří barevné pozadí na našem monitoru. Pracovní plocha může být vyplněná jednou barvou, obrázkem a můžeme na ní umístit i animace.

Důležité ikony na pracovní ploše

Ikona Dokumenty slouží k ukládání a organizaci složek a souborů (tedy k uložení vaší práce)

Ikona Tento počítač slouží hlavně pro práci s paměťovým systémem počítače

Ikona Internet Explorer slouží pro práci s Internetem

Ikona Místa v síti slouží pro práci s lokální počítačovou sítí (Intranetem)

Ikona Koš slouží k odstranění nepotřebné informace

Tlačítkem Start spouštíme aplikace,otevíráme Ovládací panely, řídíme tiskárny, vyhledáváme informace..

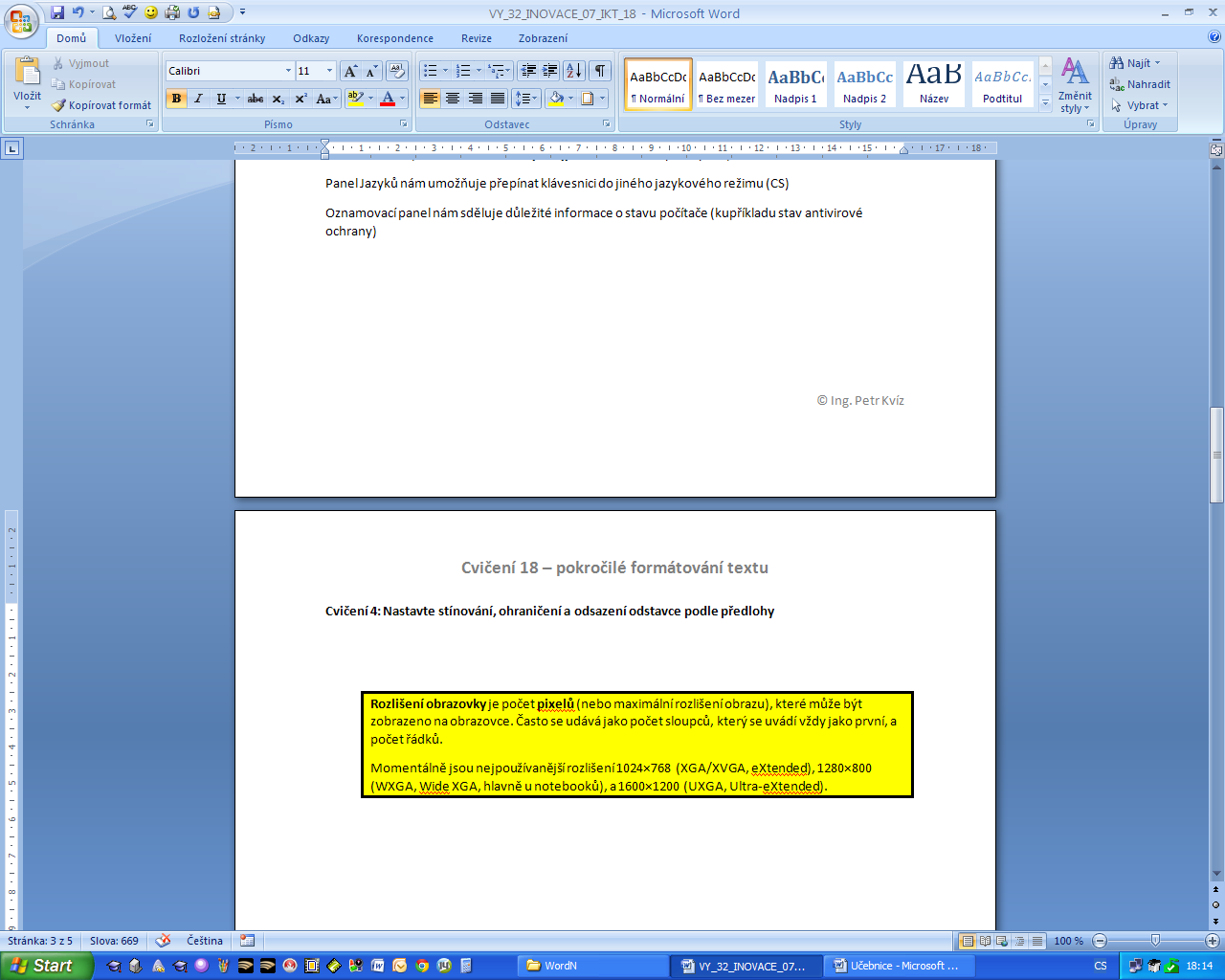
Tlačítko Aktivní aplikace nám říká, se kterou aplikací právě teď počítač pracuje (složka Nové lekce)

Panel Snadné spuštění nám umožňuje nejjednodušší start vybraných aplikací

Panel Jazyků nám umožňuje přepínat klávesnici do jiného jazykového režimu (CS)

Oznamovací panel nám sděluje důležité informace o stavu počítače (kupříkladu stav antivirové ochrany)

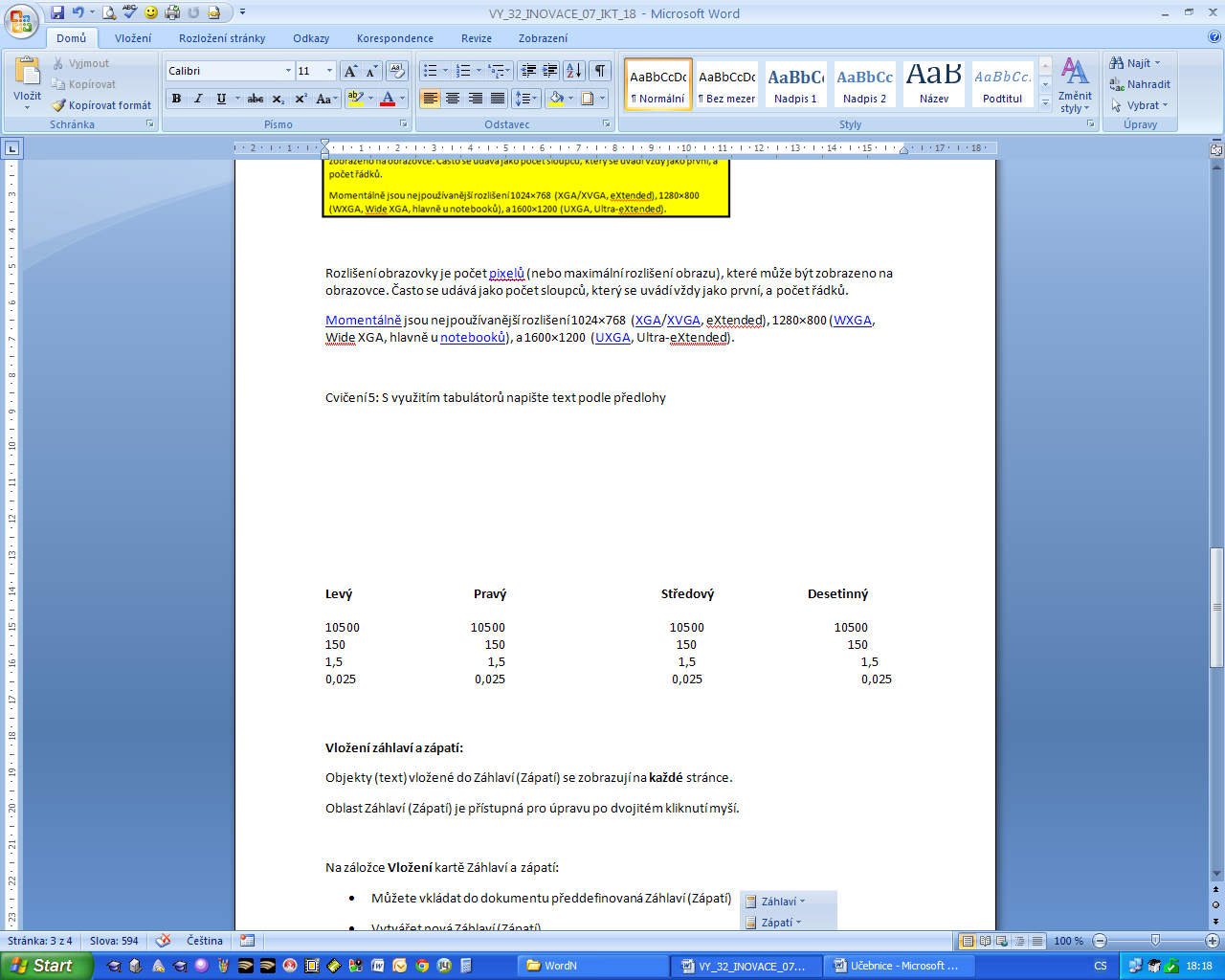
**Cvičení 4: Nastavte stínování a ohraničení odstavce podle předlohy, odeberte odkazy**



Rozlišení obrazovky je počet [pixelů](http://cs.wikipedia.org/wiki/Pixel) (nebo maximální rozlišení obrazu), které může být zobrazeno na obrazovce. Často se udává jako počet sloupců, který se uvádí vždy jako první, a počet řádků.

[Momentálně](http://cs.wikipedia.org/wiki/2008) jsou nejpoužívanější rozlišení 1024×768 ([XGA](http://cs.wikipedia.org/wiki/XGA)/[XVGA](http://cs.wikipedia.org/w/index.php?title=XVGA&action=edit&redlink=1), eXtended), 1280×800 ([WXGA](http://cs.wikipedia.org/w/index.php?title=WXGA&action=edit&redlink=1), Wide XGA, hlavně u [notebooků](http://cs.wikipedia.org/wiki/Notebook)), a 1600×1200 ([UXGA](http://cs.wikipedia.org/w/index.php?title=UXGA&action=edit&redlink=1), Ultra-eXtended).

**Cvičení 5: S využitím tabulátorů napište text podle předlohy**

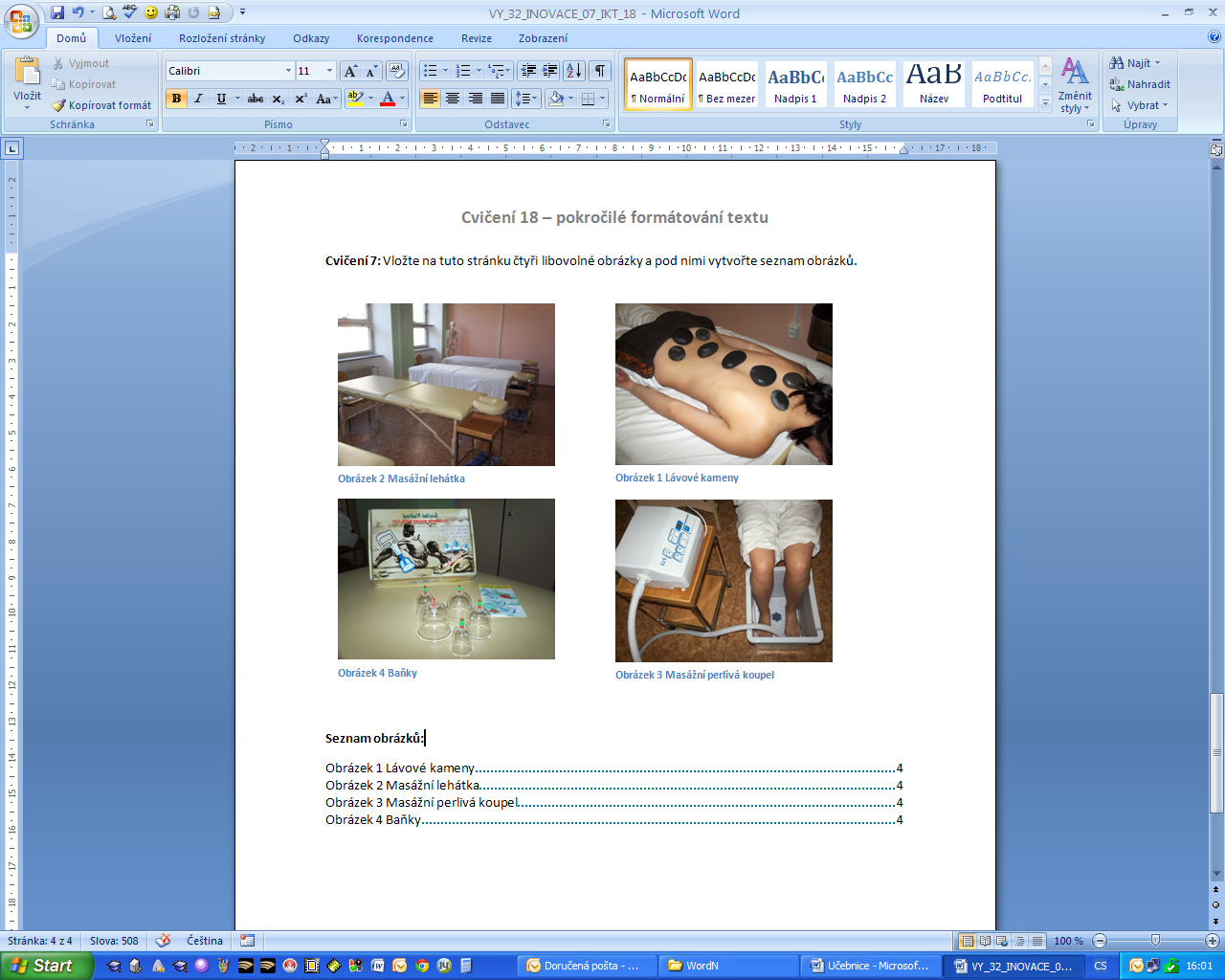
****

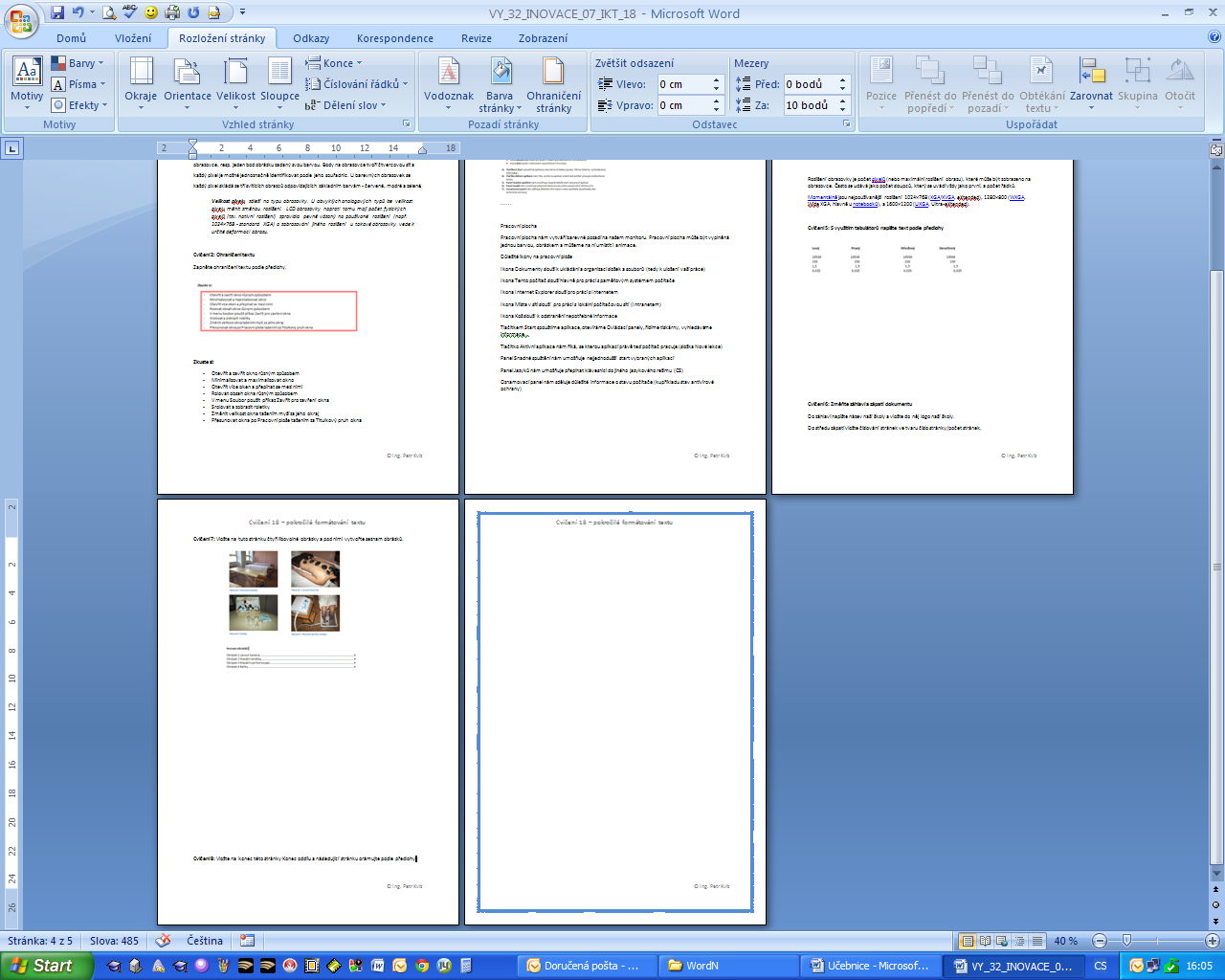
**Cvičení 6: Změňte záhlaví a zápatí dokumentu**

Do záhlaví napište název naší školy a vložte do něj logo naší školy.

Do středu zápatí vložte číslování stránek ve tvaru číslo stránky/počet stránek.

**Cvičení 7:** Vložte na tuto stránku čtyři libovolné obrázky a pod nimi vytvořte seznam obrázků.



**Cvičení 8:** Vložte na konec této stránky Konec oddílu a následující stránku orámujte podle předlohy.