

VY\_32\_INOVACE\_07\_IKT\_11

Prioritní osa: 1 − Počáteční vzdělávání

Oblast podpory: 1.5 − Zlepšení podmínek pro vzdělávání na středních školách

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.0617

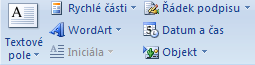
Název projektu: Digitalizace učebních materiálů

Název příjemce dotace:

Střední zdravotnická škola a vyšší odborná škola Cheb

**Vkládání objektů do textu:**

Objekty vkládáme do napsaného textu pomocí tlačítek na záložce **Vložení**.



1. Dříve, než budeme objekty vkládat, je vhodné si pro ně připravit v dokumentu místo
2. Umístíme kurzor myši na místo v dokumentu, kam chceme vložit objekt
3. Na záložce Vložení vybereme požadovaný objekt
4. Po vložení objektu nastavíme jeho **obtékání a velikost** (nejlépe pomocí místní nabídky)
5. Tlačítkem Náhled  na panelu Rychlý přístup zkontrolujeme umístění objektů v dokumentu
6. Vložený objekt **smažeme** tak, že ho označíme kliknutím myší a poté použijeme klávesu **Delete**
7. Pro vkládání objektů z Internetu můžeme s výhodou použít **Schránku**

**Vlastnosti vloženého objektu:**

Pokud na vložený objekt kliknu myší, zobrazí se na pásu karet další záložka **Formát** (Vlastnosti), na které mohu měnit všechny podstatné vlastnosti vloženého objektu.

Tažením myší mohu měnit umístění objektu v dokumentu.

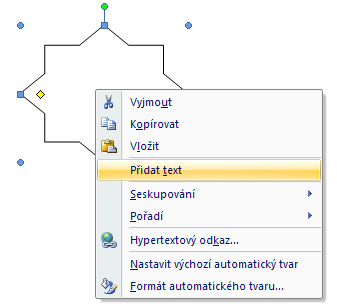
Pomocí kurzorových kláves nastavuji **přesné** umístění objektu.

Tažením myší **za hraniční body** měním velikost objektu.

**Zelené kolečko** slouží k otáčení objektu.

**Důležité vlastnosti vloženého objektu jsou:**

* Obtékání textu
* Nastavení výšky a šířky objektu (bez deformace objektu)
* Oříznutí objektu
* Otočení objektu
* Ohraničení objektu

**Vložení textového popisku do Tvaru:**

Textový popisek vložíme pomocí místní nabídky.

Formát textového popisku nastavíme na záložce Domů.

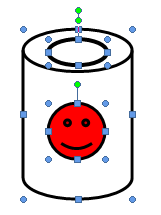
Výhodná

koupě!

**Seskupování objektů.**

Seskupením několika objektů (Tvarů) vznikne jeden objekt (Tvar).



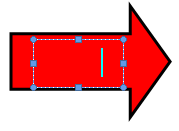
Objekty vybereme pomocí klávesy **Ctrl**: Seskupíme je tlačítkem **seskupit**:



Tlačítkem **oddělit** seskupené objekty oddělíme:

**Nastavení pořadí objektů:**

Pořadí objektů:



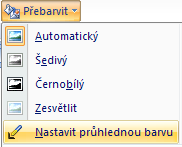
**AHOJ**

**Nastavení průhledné výplně Tvaru:**

Nastavení průhledné výplně tvaru:

**AHOJ**

**Nastavení průhledné barvy ve vloženém obrázku:**

Nastavení průhledné barvy provedeme příkazem **Nastavit průhlednou barvu** na kartě **Upravit.**



**Oříznutí vloženého ob rázku:**

Oříznutí obrázku provedeme pomocí tlačítka **Oříznout**.

