**Tvorba vzorce pomocí funkce**

Součet **SUMA**

Počet hodnot **POČET**

Minimální hodnota **MIN**

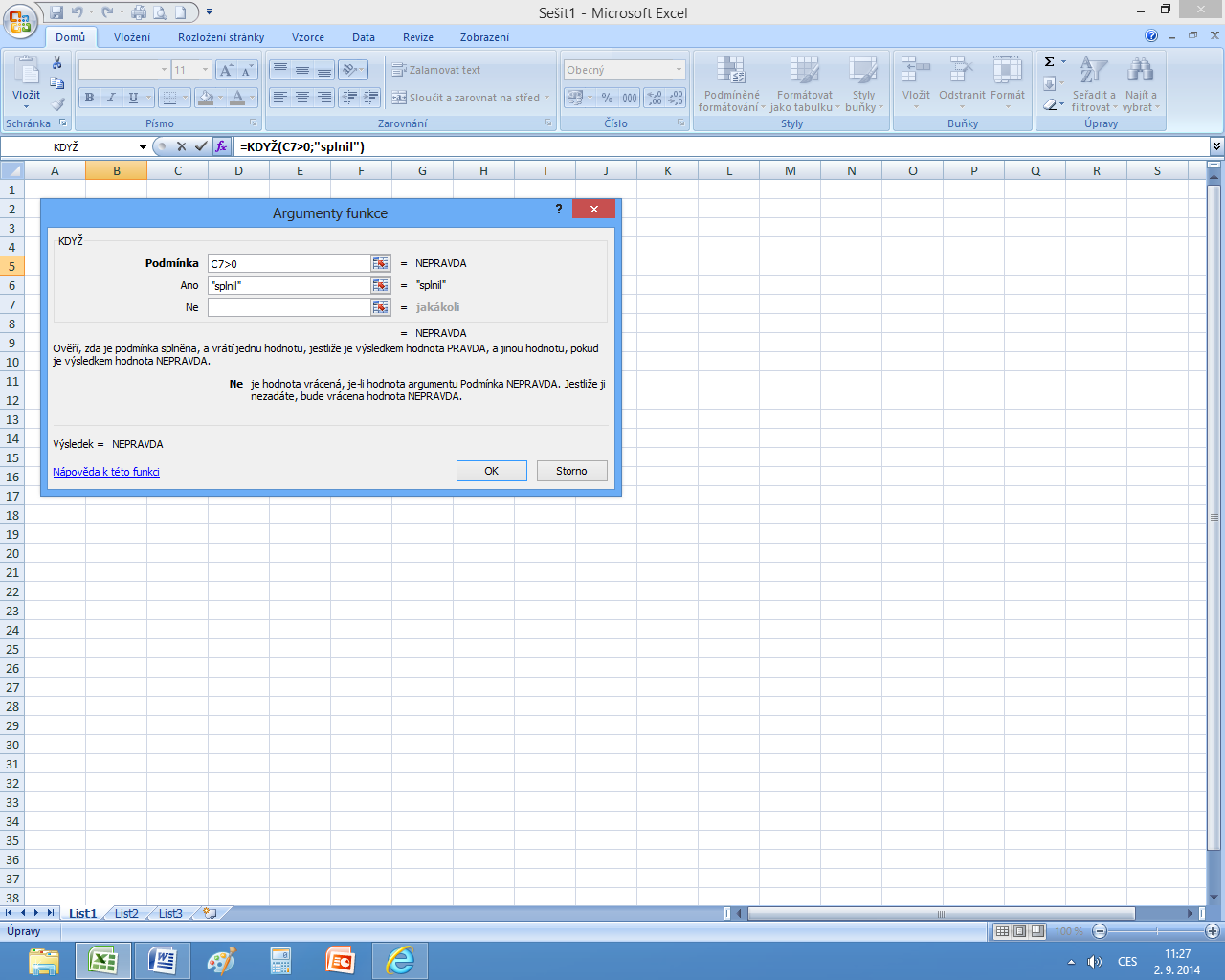
Maximální hodnota **MAX**

Průměrná hodnota **PRŮMĚR**

Datum **DNES**

**Funkce KDYŽ**

* Klepněte do výsledné buňky. Pomocí ikonky pro vložení funkce **fx**vyberte funkci **KDYŽ**
* Zapište první podmínku, kdy se ptáte vždy na „testovací“ buňku, která se podmínce nemění
* Např. **B3=“text“**, popř. **B3>=15**
* Pokud hodnota leží v daném intervalu zapíšete i znaménko **=**
* Do řádku **(Ano)** zadáte hodnotu nebo text, která splňuje danou podmínku.
* Pokud vám zbývá více než jedna varianta, klepněte do řádku **(Ne)** a potom vložte znovu (klepnutím nahoře) na funkci **KDYŽ** (vytvoříte tak vnořenou podmínku a v podmínce)



* U druhé, popř. dalších podmínek se znovu ptejte na „testovací buňku“; u číselných hodnot zapíšete > popř. >= dolní mez (např. >=10), pokud se jedná o interval 10 – 15

**Funkce RANK – vrátí pořadí čísla v seznamu čísel**

* Klepněte do výsledné buňky. Klepněte na ikonu pro vložení funkce **fx**a ze seznamu vyberte funkci **RANK.**
* Do prvního řádku **(Číslo)** zadejte buňku, u které chcete určit pořadí.
* Do druhého řádku **(Odkaz)** označte všechny buňky, u kterých chcete mít určené pořadí. Seznam zadaných buněk ukotvěte klávesou **F4.**
* Třetí řádek **(Pořadí)** nechejte prázdný (v případě setřídění vzestupně, zapíšete libovolné číslo).

**Funkce COUNTIF – vrátí počet buněk v zadané oblasti, které splňují kritérium**

* Klepněte do výsledné buňky. Následně na ikonu pro vložení funkce **fx** a ze seznamu vyberte funkci **COUNTIF.**
* Do prvního řádku **(Oblast)** označte celou databázi a s pomocí klávesy **F4** ukotvěte tuto oblast.
* Do druhého řádku **(Kritérium)** vepište odkaz na buňku, která nám označuje podmínku výběru.

**Funkce SUMIF – sečte buňky vybrané podle zadaných kritérií**

* Klepněte do výsledné buňky. Zvolte ikonu pro vložení funkce **fx** a ze seznamu vyberte funkci **SUMIF.**
* Do prvního řádku **(Oblast)** označte sloupec, ze kterého budete vybírat kritérium, s pomocí klávesy **F4** ukotvěte tuto oblast.
* Do druhého řádku **(Kritéria)** vepište buňku, která nám označuje podmínku výběru.
* Do třetího řádku **(Součet)** vepište sloupec, ve kterém jsou hodnoty, které chcete sečíst.

**Funkce ZAOKROUHLIT – zaokrouhlí číslo na daný počet číslic**

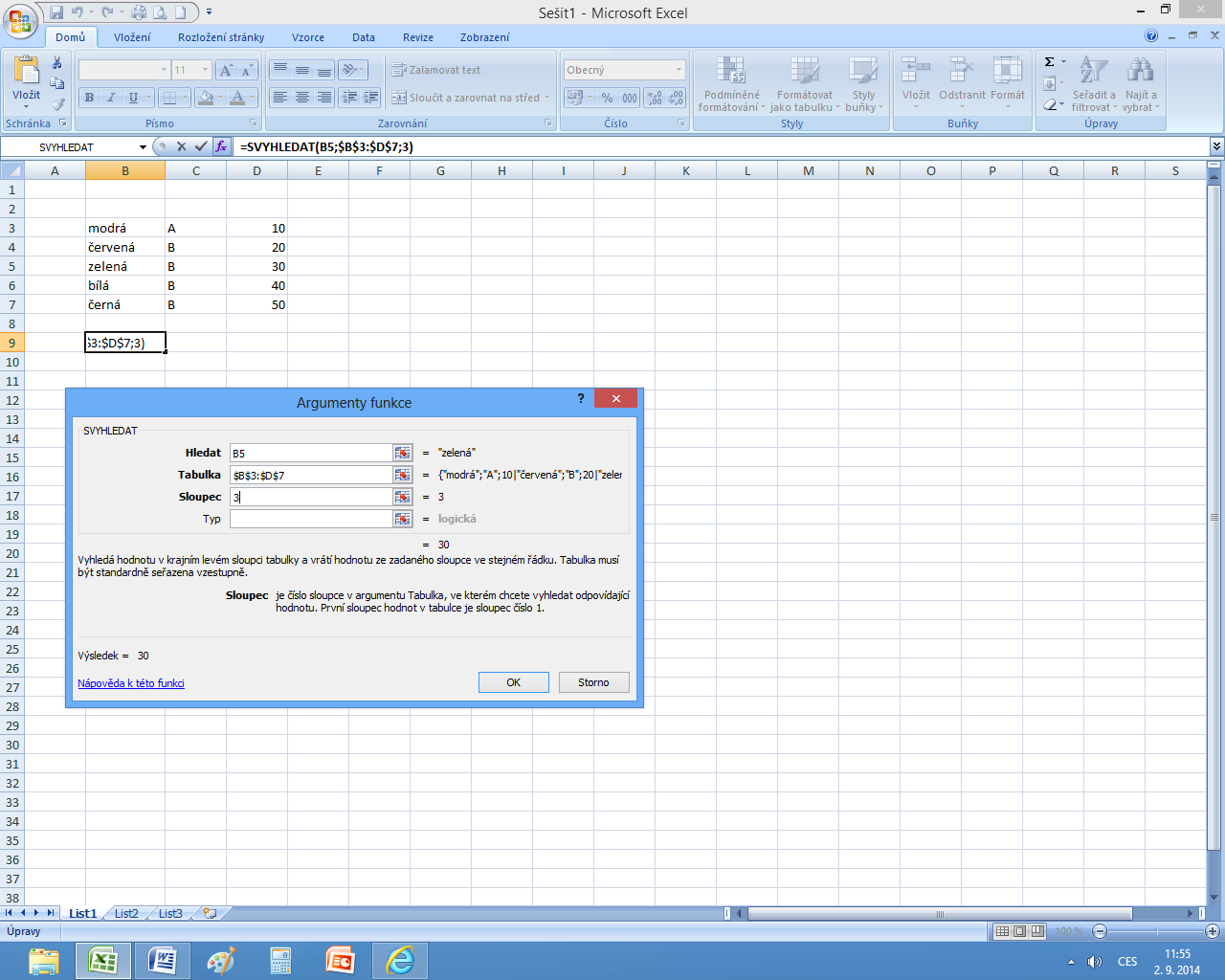
* Klepněte do výsledné buňky. Zvolte ikonu pro vložení funkce **fx**a ze seznamu vyberete funkci **ZAOKROUHLIT**.
* Do prvního řádku **(Číslo)** zadejte buňku, kterou chcete zaokrouhlit nebo zapište příslušný vzorec.
* Do druhého řádku **(Číslice)** napište buď číslo kladné pro zaokrouhlení směrem doleva od desetinné čárky (např. 3 je zaokrouhlení na tisíciny) nebo záporné pro zaokrouhlení směrem doleva (např. -2 na stovky).

**Funkce ZAOKR.DOLU (NAHORU) – zaokrouhlí číslo dolu směrem k nule na nejbližší násobek zadané hodnoty**

* Klepněte do výsledné buňky. Zvolte ikonu pro vložení funkce **fx** a ze seznamu vyberete funkci **ZAOKR.DOLU**
* Do prvního řádku **(Číslo)** zadejte buňku, kterou chcete zaokrouhlit nebo zapište příslušný vzorec.
* Do druhého řádku **(Číslice)** napište buď číslo desetinné pro zaokrouhlení na doprava od desetinné čárky (např. 0.01 je zaokrouhlení na setiny) nebo pomocí jednotek, desítek… pro zaokrouhlení směrem doleva (např. 1000 tisíce).

**Funkce SVYHLEDAT – vyhledá hodnotu v krajním levém sloupci tabulky a vrátí hodnotu ze zadaného sloupce na stejném řádku. Tabulka musí být standardně řazena vzestupně.**

* Klepněte do výsledné buňky. Zvolte ikonu pro vložení funkce **fx** a ze seznamu vyberete funkci **SVYHLEDAT**
* Do prvního řádku **(Hledat)** zadejte hodnotu hledanou v prvním sloupci tabulky
* Do druhého řádku **(Tabulka)** označte prohledávanou tabulku, s pomocí klávesy **F4** jí ukotvěte
* Do třetího řádku **(Sloupec)** napište číslo sloupce v argumentu Tabulka, ve kterém chcete vyhledat odpovídající hodnotu

****